

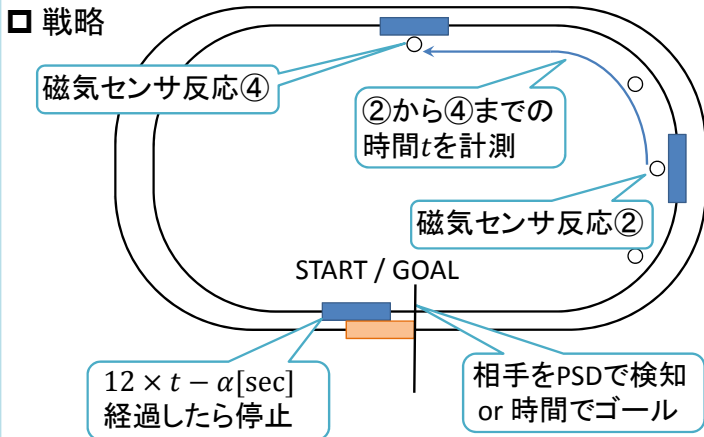
シンプルなマシンの設計

2014年度 創造設計第二 10班 ポスター発表
 メンバー: 寺尾信一郎、洞山慶太、征矢紘明、石田靖昌

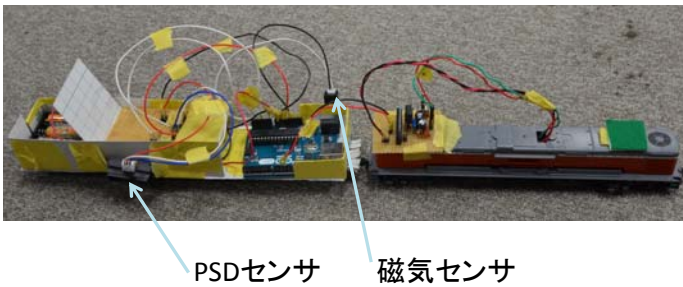
開発戦略

- 早期完成
 - テスト走行に時間を費やす
 - 予想外の問題に対処する為の時間確保
- 調整しやすいハード(第二試技)
 - センサ位置調整の簡易化

第一試技



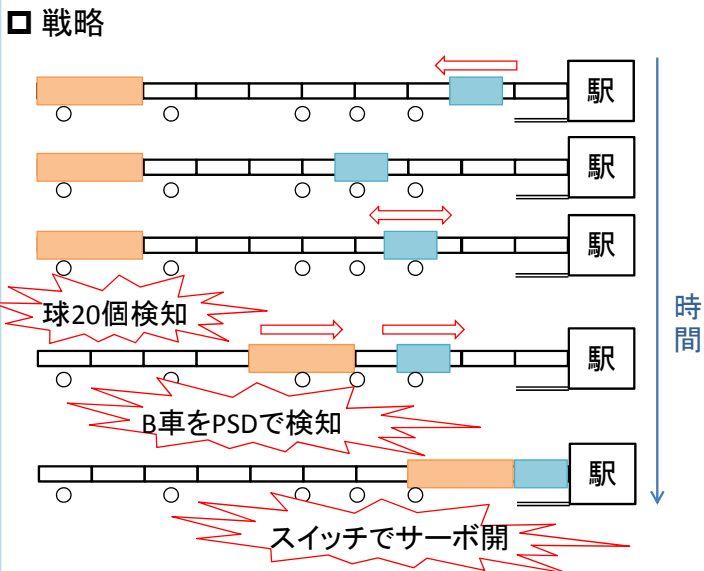
□ マシン



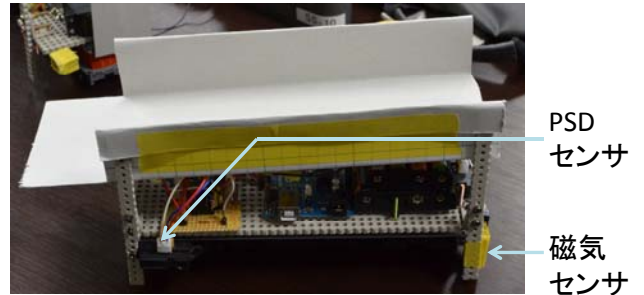
□ 特徴

- PSDセンサによる自分と相手の位置関係の把握
- 磁気センサによる現在地把握

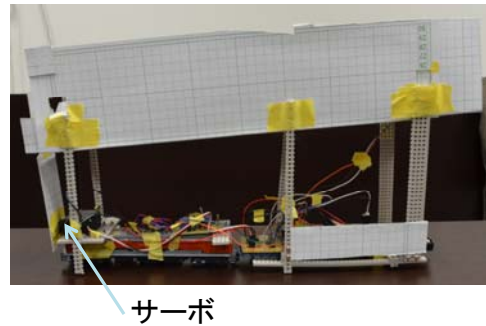
第二試技



□ マシンA車

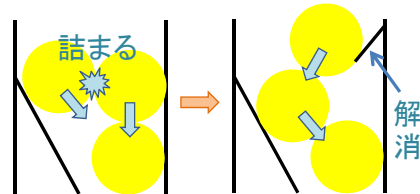


□ マシンB車

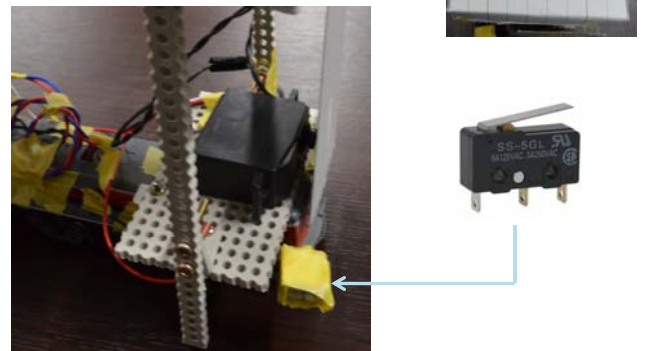


□ 特徴

- ユニバーサルプレートによるセンサ位置の調整
- ピンポン玉のつまり解消の仕組み



- スイッチによるB車の開閉機構



試技結果

- 第一試技: 0点
 - 予選グループ一回戦: マシンが走らなかった
 - 予選グループ二回戦: 先にゴールした
- 第二試技: 0点
 - 予選グループ一回戦: マシンAが走らなかった
 - 予選グループ二回戦: A車反則負け(線越え)